Uživatelská příručka

Hledání Bomby na VŠE

Je začátek zkouškového roku 2025. Jsi nenápadný student, který omylem zůstal s pár zaměstnanci ve škole i po spuštění varovného signálu. Cílem hry je úspěšně naleznout bombu a tu následně pomocí kleští zneškodnit.

Momentálně se nacházíš u vstupu.

**Platné příkazy:**

**Zneskodni:** zneškodní bombu a ukončí hru

**jdi:** přesune postavu do jiného prostoru.

**seber:** vloží předmět do inventáře(batohu) pokud je to možné.

**nápověda:** zobrazí nápovědu.

**konec:** Ukončí hru.

**inventar:** zobrazí obsah batohu a peníze v peněžence.

**mluv:** promluví s danou postavou.

**koupit:** zakoupí předměty, které nelze sebrat (pouze v menze).

**predat<předmět><postava>:** dá předmět dané postavě a může za to být odměněn.

**Spuštění hry:**

V příkazovém řádku v příslušném adresáři zadejte příkaz:

**java -jar Hledání\_bomby\_na\_VŠE.jar**

**Mapa:**

Menza

Průchod

Kumbál

Vstup

Chodba

Ukončení hry:

1. Předčasný konec: zadání příkazu konec
2. Úspěšné zneškodnění bomby: hráči se podaří pomocí kleští zneškodnit bombu.